

Администрация городского округа город Урюпинск Волгоградской области  
муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад № 5 «Радуга» городского округа г. Урюпинск  
(МБДОУ «Детский сад № 5 «Радуга»)  
Волгоградская область, г. Урюпинск, ул. Волгоградская, дом 1А, 403116,  
тел. (84442) 3-65-15, e-mail: [raduga5urup@mail.ru](mailto:raduga5urup@mail.ru)



# *Методические рекомендации «Создание интерактивной тиги игры»*



**Авторы: Е.С. Титилина  
старший воспитатель,  
Л.В. Шашлова, И.А. Згурская  
воспитатели  
МБДОУ «Детский сад № 5 «Радуга»**

**Урюпинск – 2019**

**Цель методических рекомендаций – заинтересовать педагогических работников в создании интерактивной mímío игры для использования в образовательном процессе.**

**Задачи методических рекомендаций:**

**Познакомить с практическими этапами создания mímío игры.**

**Показать приёмы обработки изображения для mímío игры.**

**Показать поэтапные действия при добавлении изображений на страницу игры и способах блокировки отдельных элементов.**

**Mímío игра – интерактивный мультимедийный продукт, способствующий освоению опыта самостоятельного исследования образовательного материала, повышающий успешность выполнения задания и мотивацию к познанию.**

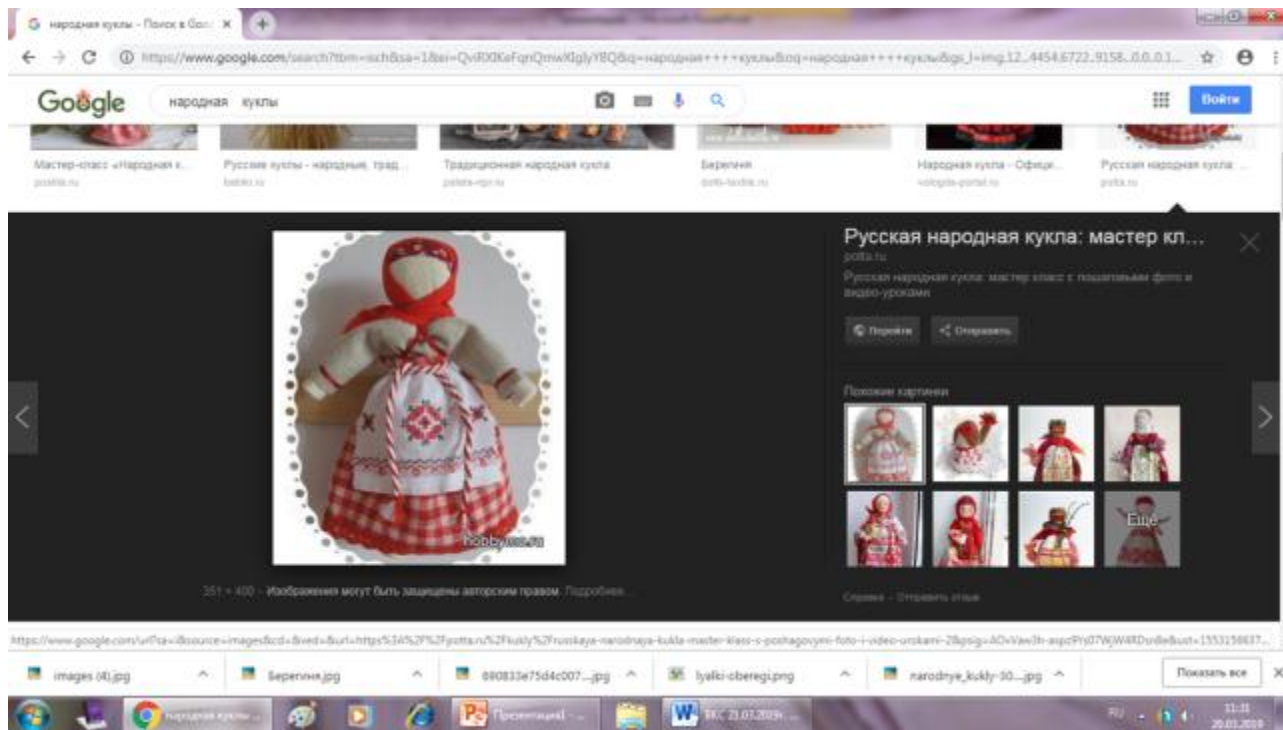
**Этапы создания mímío игры:**

- выбор темы;**
- постановка цели и задач;**
- обработка фотоматериала;**
- оформление страниц игры;**
- демонстрация игры.**

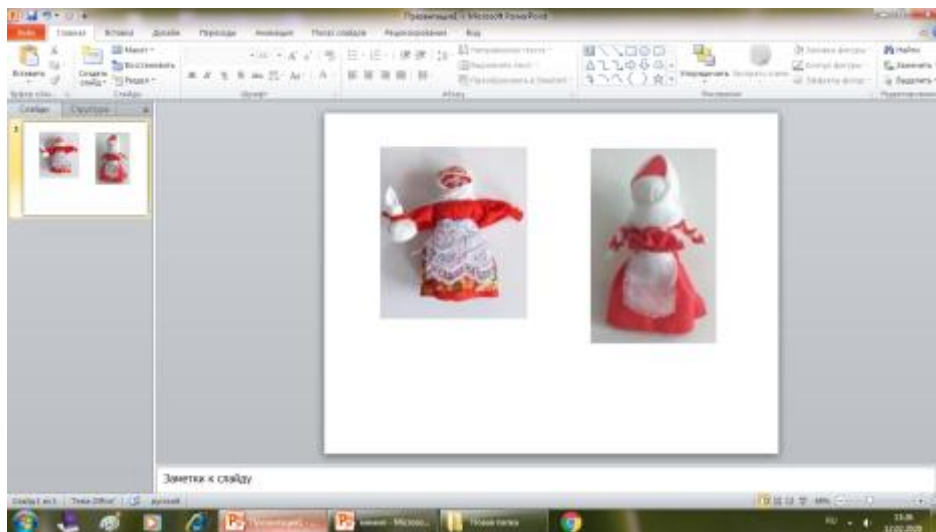
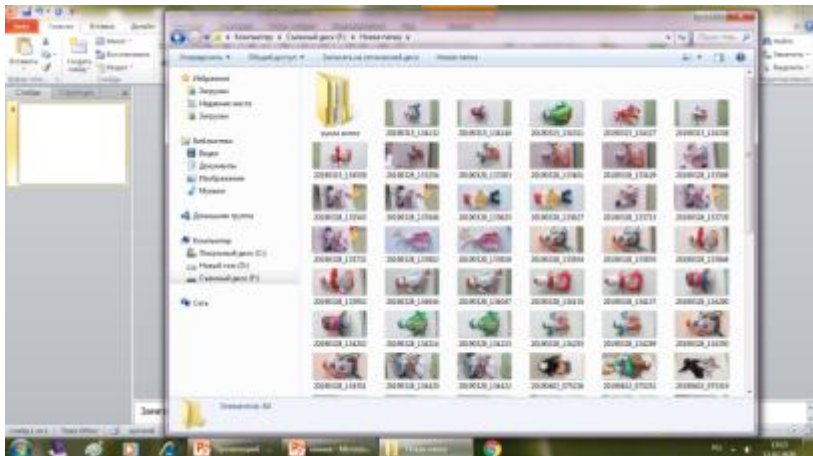
# Подбери тень куклы



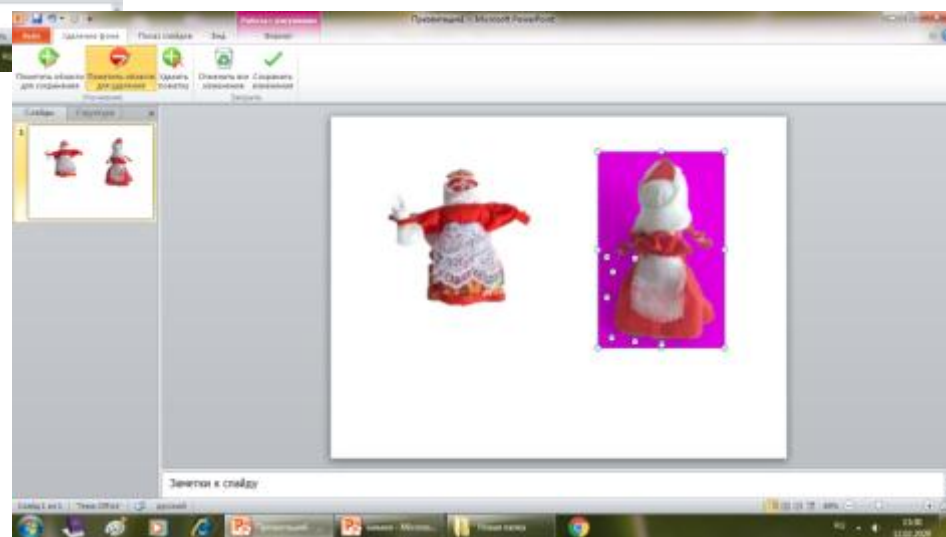
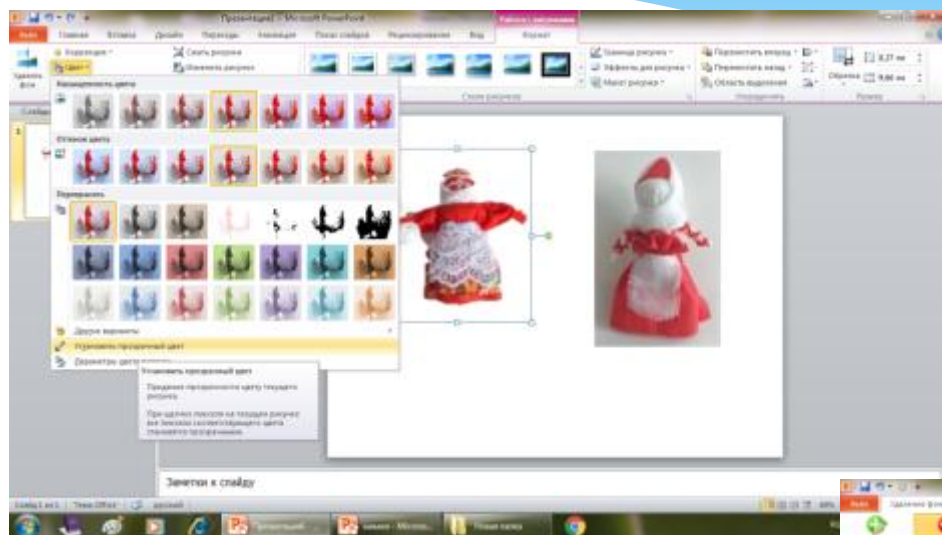
Подбираем картинки, которые могут подойти для создания интерактивной m10 игры. Это могут быть картинки взятые в интернете или фотографии материала дидактических игр или пособий сделанных своими руками



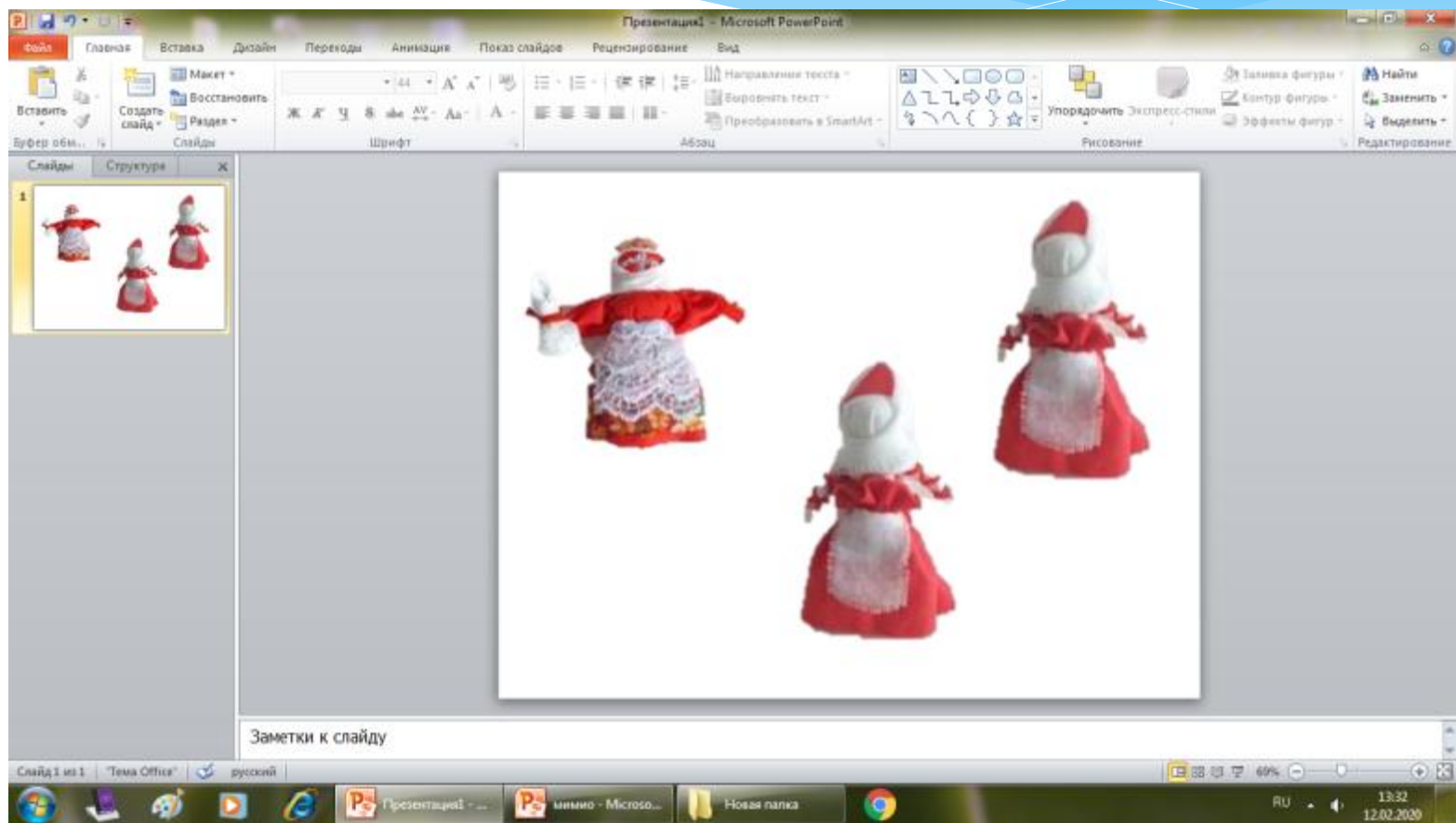
# Открываем программу Microsoft PowerPoint, вставляем изображения на пустой слайд.



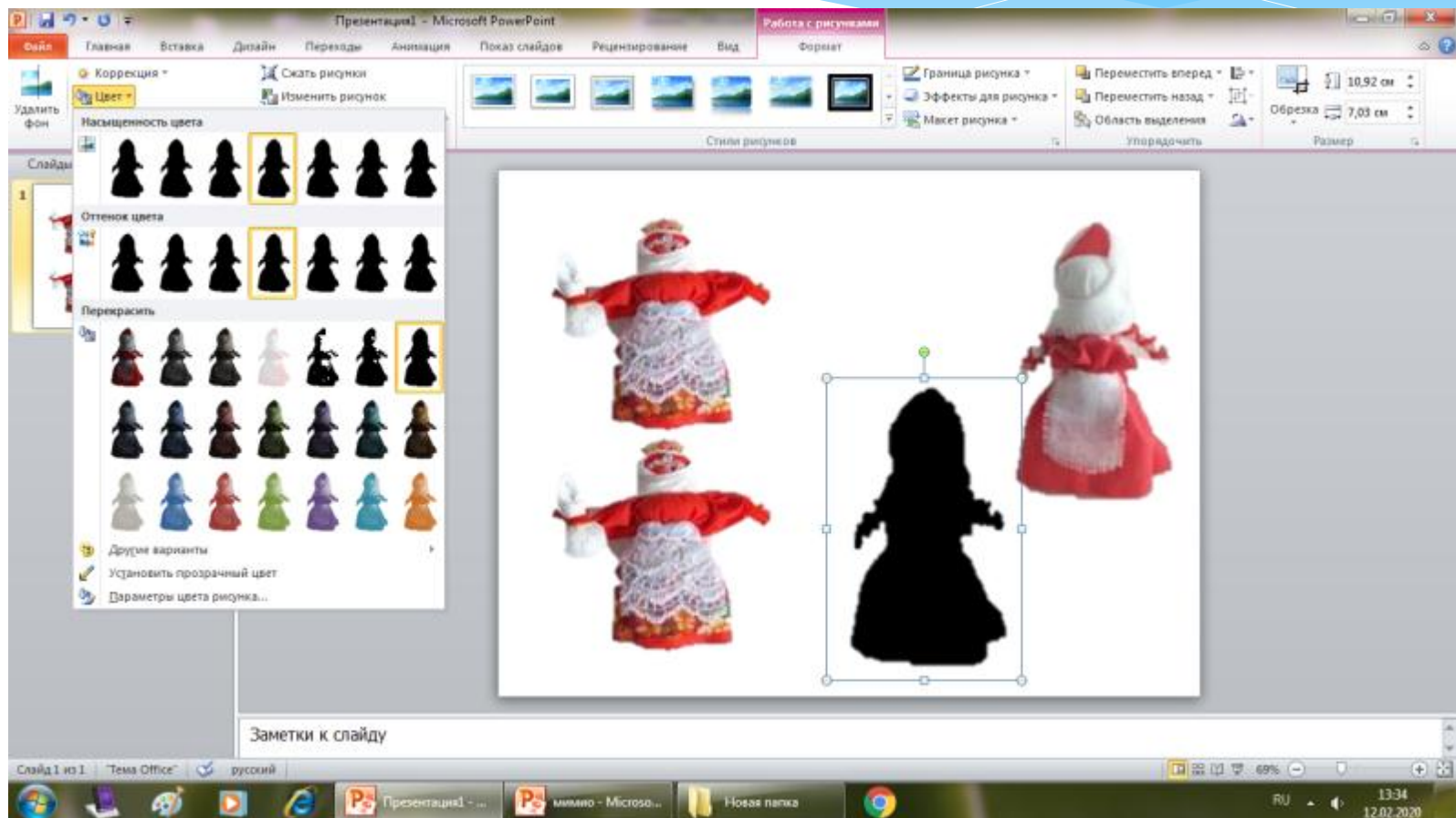
# Удаляем фон или делаем его прозрачным (если рисунок имеет белый фон)



# Делаем копию изображения и вставляем на слайд

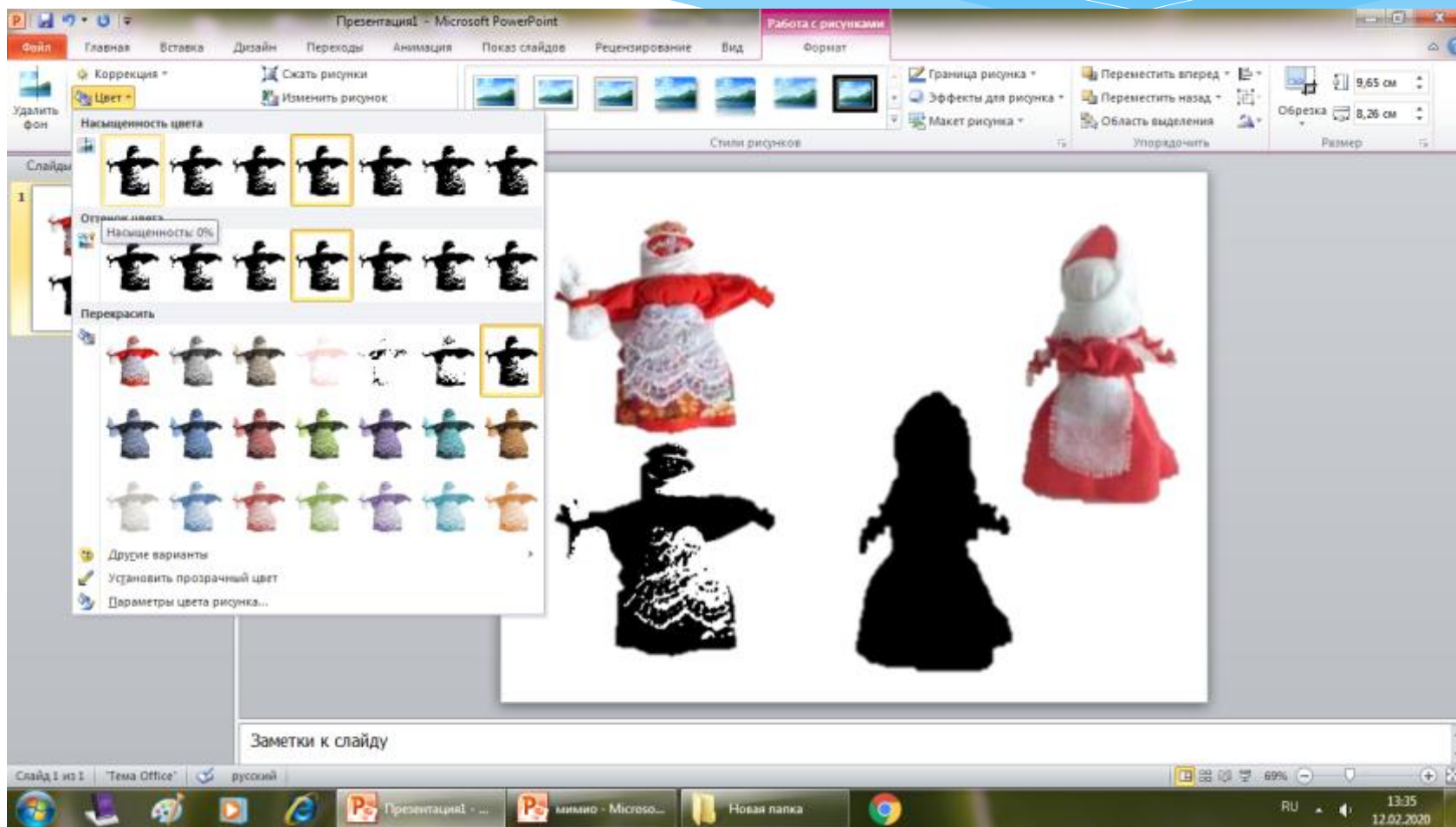


Выделяем рисунок, находим функцию работа с рисунком, далее функцию цвет и выбираем в позиции перекрасить - черный и белый 70%. Должна получиться черная копия изображения

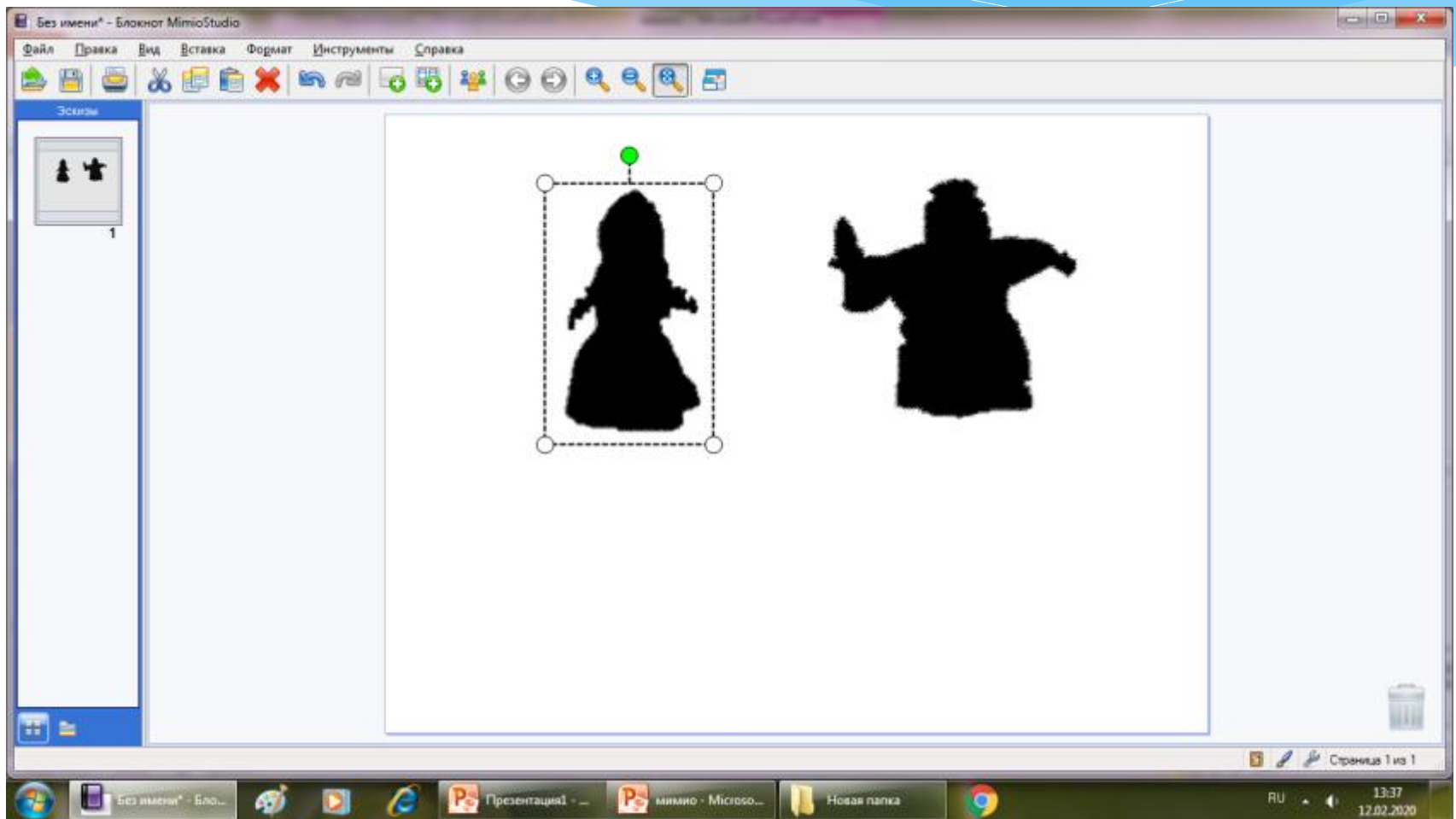




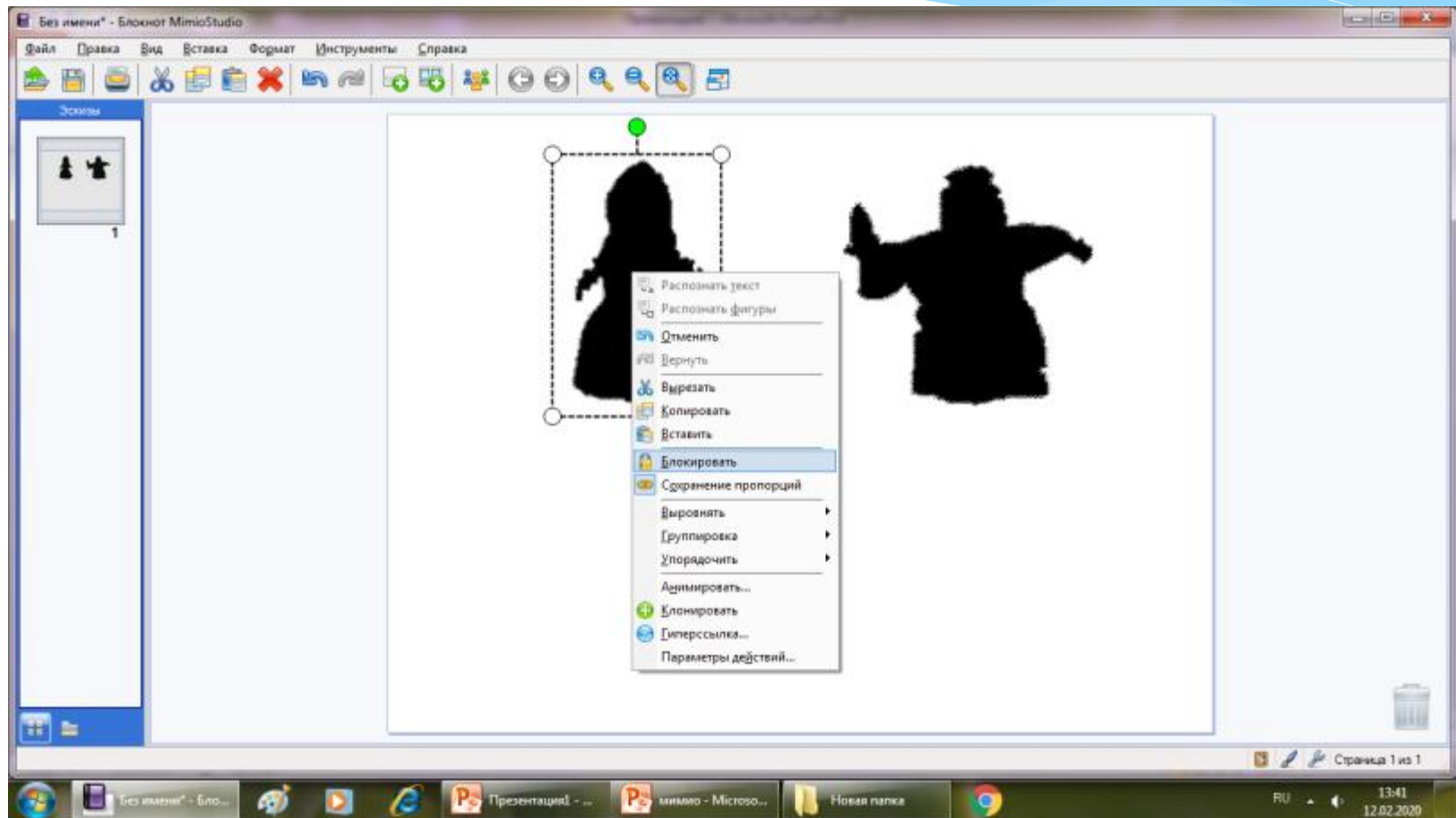
Если рисунок недостаточно прокрашен, выбираем функцию коррекция цвета и дорабатываем рисунок



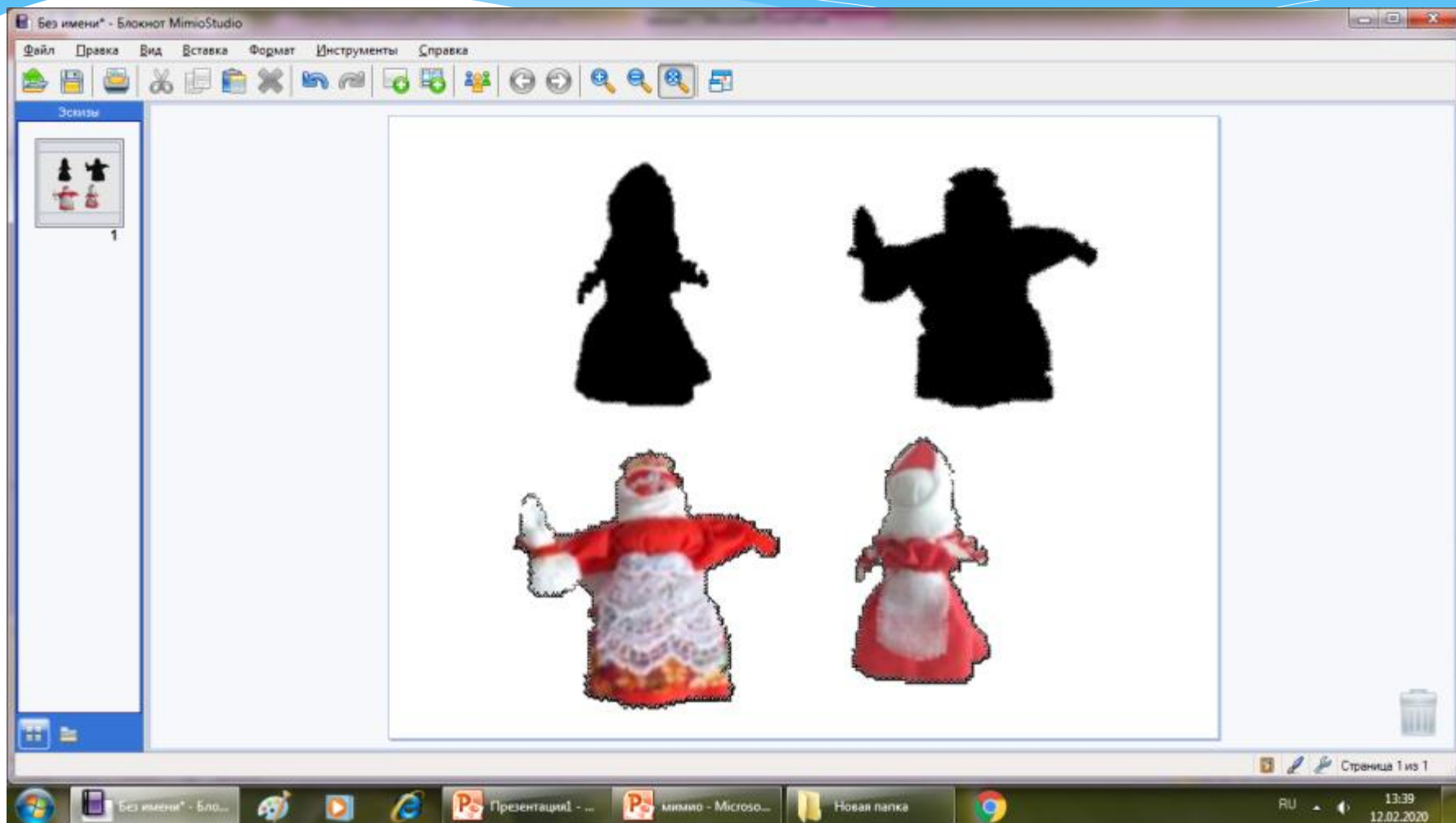
Копируем полученные черные изображения и вставляем на чистую страницу в программу Mimio Studio.  
Корректируем размер теней



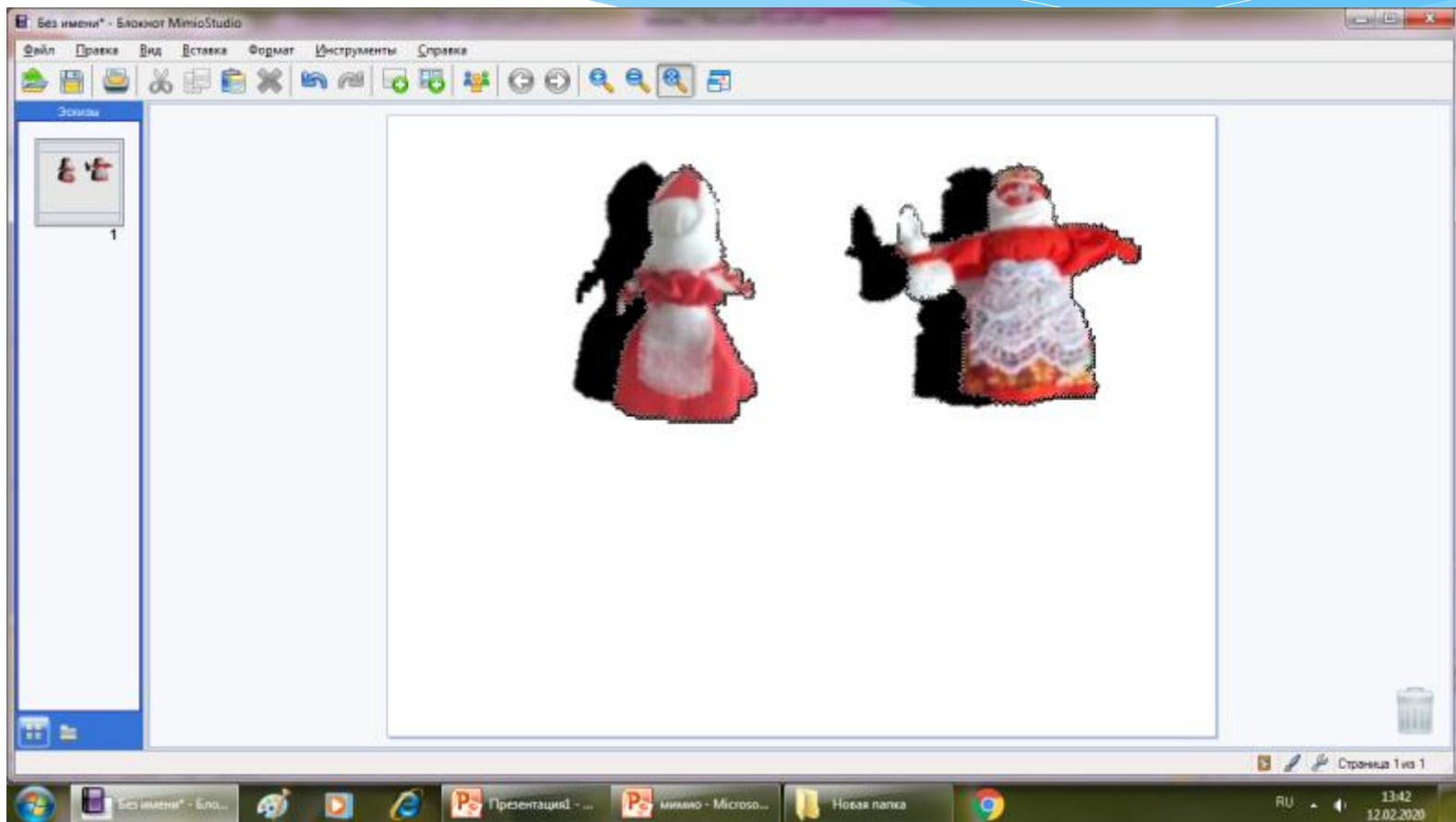
Тени изображений располагаем в задуманном порядке на странице в программе Mimio Studio, выделив каждое изображение с помощью функции блокировать изображения, тени переводим в формат неподвижности



# Цветные изображения располагаем в хаотичном порядке под тенями



Благодаря прозрачному фону изображений они без труда накладываются друг на друга



Подключаем ноутбук к проектору, прикрепляем интерактивную приставку tītiō и начинаем игру

